
algo

Выпуск 1

июн. 12, 2020

1	TODO	3
2	links	5
3	Articles	7
3.1	Algebra	7
3.2	Data Structures	8
3.3	String Processing	9
3.4	Linear Algebra	9
3.5	Combinatorics	9
3.6	Numerical Methods	9
3.7	Geometry	9
3.8	Graphs	9
3.9	Miscellaneous	9

геометрия

sublime

скорость

формулы

TODO

here

rst

emaxx-ru

emaxx-eng + algs

gate_sic

gate_task to rst

cf

<https://github.com/indy256/codelibrary>

<https://github.com/Ashishgup1/Competitive-Coding/>

3.1 Algebra

- **ОСНОВЫ**

- Бинарное возведение в степень
- Евклидов алгоритм для вычисления наибольшего общего делителя
- Расширенный евклидов алгоритм
- Линейные диофантовы уравнения
- Числа Фибоначчи

- **простые числа**

- Сито Эратосфена
- Сито Эратосфена с линейной временной сложностью
- Тесты первичности
- Целочисленная факторизация

- **Теоретико-числовые функции**

- Функция Эйлера
- Количество делителей / сумма делителей

- **Модульная арифметика**

- Модульный обратный
- Линейное уравнение конгруэнции
- Китайская теорема об остатках
- Факториал по модулю p
- Дискретный журнал

- Первобытный корень
- Дискретный корень
- Монтгомери Умножение
- Системы счисления
 - Сбалансированная троичная
 - Серый код
- Разное
 - Перечисление субмасок битовой маски
 - Произвольно-точная арифметика
 - Быстрое преобразование Фурье
 - Операции над полиномами и рядами

3.2 Data Structures

- Основы
 - Минимальный Стек / Минимальная Очередь
 - Разреженные Таблицы
 - Trees
 - DSU 100 Алгоритм Крускала (code)
 - Fenwick Tree
 - Sqrt Decomposition
 - Segment Tree
 - Treap
 - Sqrt Tree
 - Randomized Heap
 - Dynamic Programming
-

3.3 String Processing

3.4 Linear Algebra

3.5 Combinatorics

3.6 Numerical Methods

3.7 Geometry

3.8 Graphs

3.9 Miscellaneous